



OVERBOUND

RÈGLEMENT OFFICIEL 2026

OPEN • RANKED • OCR • ENDURANCE

Page laissée vierge volontairement.



Sommaire

Sommaire	3
1. Vision OVERBOUND	5
ADN de marque	5
2. L'événement	6
3. Fonctionnement sportif global	6
3.1. Définitions officielles	7
3.2. Autorité sportive et hiérarchie des décisions	8
3.3. Standards de compétition	8
3.4. Briefing officiel et informations course	9
4. Format OPEN	9
4.1. Philosophie	9
4.2. Fonctionnement	9
4.3. Horaires et sas de départ	9
4.4. Système de validation	10
4.5. Chouchous et logique de tour	10
4.6. LAP / reprise directe	11
4.7. Groupes et communauté	11
4.8. Ce qui reste interdit	11
5. Format RANKED	12
5.1. Philosophie	12
5.2. Fonctionnement	12
5.3. Départs et mécanique backyard	12
5.4. Principes clés	13
5.5. Validation et classement	13
5.6. Neutralisations	13
5.7. Réduction du temps limite	13
5.8. DNF et élimination	14
6. Obstacles	15
Principes généraux d'arbitrage obstacle	15
6.1. Standards généraux des obstacles	16
6.2. Règles communes de franchissement	17
6.3. Différences OPEN / RANKED sur les obstacles	17
6.4. Standards officiels de burpees	18
6.5. Catalogue indicatif des obstacles Overbound	19
6.6. O-CHAIN-CARRY — Port de chaîne	20
6.7. O-BARBED-CRAWL — Rampé sous barbelé sécurisé	21
6.8. O-BALANCE-BEAM — Poutre d'équilibre	22
6.9. O-WALL-OVER — Mur de franchissement par-dessus	23



6.10. O-WALL-UNDER — Mur de franchissement par-dessous	24
6.11. O-MONKEY-BARS — Monkey bars	25
6.12. O-LOG-CARRY — Porté de rondin	26
6.13. O-TYRE-FLIP — Renversé de pneus	27
6.14. O-FARMER-CARRY — Farmer carry	29
6.15. O-ROPE-CLIMB — Grimpé à la corde	30
7. Expérience participant	31
8. Sécurité et risques	32
8.1. Responsabilité individuelle	32
8.2. Retrait médical	32
8.3. Procédure blessure et abandon	33
8.4. Intervention des secours et évacuation	33
8.5. Arrêt, suspension, annulation	34
9. Équipement et comportement	35
9.1. Comportements interdits	35
9.2. Esprit sportif et fair-play	36
9.3. Sanctions possibles	36
9.4. Spectateurs et public	36
9.5. Respect du site et de l'environnement	37
9.6. Zones interdites et accès restreints	37
10. Validation et classement	38
10.1. Format OPEN	38
10.2. Format RANKED	38
10.3. Gestion des litiges	38
10.4. Départage	38
10.1. Chronométrage officiel	39
10.2. Réclamations et contestations	39
11. Conditions de participation	40
11.1. Base d'accès & acceptation de documents et d'engagements	40
11.2. Inscription	40
11.3. Dossard et identification participant	40
11.4. Décharge et responsabilité	41
12. Météo, sécurité et adaptation	43
12.1. Logique de décision	43
12.2. Force majeure	43
13. Dispositions finales	44

1. Vision OVERBOUND

Overbound repose sur une idée simple et forte : une boucle courte, des obstacles, un temps ou une durée donnée, et la possibilité pour chaque participant de repousser ses limites à son niveau.

Le positionnement n'est pas celui d'une course à obstacles classique centrée uniquement sur la vitesse. Overbound mélange : d'OCR et franchissements techniques, d'endurance et gestion d'effort, de format backyard avec tours répétés, de dépassement de soi encadré, d'expérience communautaire et immersive

La promesse centrale est claire : **la course d'obstacles où tu choisis quand tu t'arrêtes**. Cette promesse fonctionne parce qu'elle reste compatible avec un cadre sportif strict, des règles de sécurité, des zones officielles, un système de validation et l'autorité de l'organisation.

Overbound doit être compris comme un événement accessible aux débutants motivés, intéressant pour les profils sportifs et compétitifs, lisible pour les partenaires et les prestataires, suffisamment structuré pour monter en capacité dans le temps

ADN de marque

Overbound repose sur une vision claire de la course à obstacles : proposer un challenge exigeant mais accessible, où l'autonomie, la lucidité et la gestion de l'effort comptent autant que la performance brute. Le terrain fait partie intégrante de l'expérience et impose adaptation, maîtrise et respect des consignes. L'événement est conçu pour encourager la progression individuelle dans un cadre structuré, sécurisé et collectif, où la communauté, l'entraide et le respect des autres participants occupent une place centrale.

2. L'événement

Overbound s'articule autour de deux formats sportifs complémentaires : OPEN, accessible et participatif, et RANKED, orienté performance et compétition. L'événement se déroule dans un environnement naturel qui fait pleinement partie de l'expérience et influence directement le rythme, l'effort et les conditions de course. Autour du parcours, un véritable village événementiel rassemble accueil, information, récupération, partenaires et espaces de vie afin de proposer une expérience complète aux participants et aux accompagnateurs. Overbound conserve également une forte dimension communautaire : groupes d'amis, clubs, entreprises, ambassadeurs et communautés sportives peuvent vivre l'événement ensemble sans modifier les règles sportives ni l'équité entre participants. Les horaires, flux de circulation et modalités opérationnelles peuvent toutefois évoluer à tout moment selon les impératifs de sécurité, les conditions météorologiques ou les contraintes du site.

3. Fonctionnement sportif global

Overbound se déroule sur une boucle d'environ 2 kilomètres comprenant plus de dix obstacles. Les participants enchaînent cette boucle selon le format choisi, dans un environnement naturel qui fait pleinement partie de l'expérience sportive. Le parcours combine chemins, herbe, zones humides, relief irrégulier, portions glissantes et obstacles temporaires ou permanents, avec une circulation entièrement balisée et des zones officielles clairement identifiées. Chaque tour intègre différentes contraintes physiques et techniques : franchissements, portés, ramping, équilibre, grip, coordination, traction, gestion des charges et fatigue cumulative. Le terrain n'est pas un simple décor ; il influence directement le rythme, l'effort, la stratégie et le niveau de difficulté de l'épreuve. Overbound mélange ainsi des efforts courts et intenses sur obstacle, des phases de relance sur la boucle, de l'endurance répétée sur plusieurs tours, une gestion constante de la fatigue mentale et une adaptation permanente aux conditions du jour.

3.1. Définitions officielles

Terme	Définition
Race Director	Responsable principal du déroulement sportif et des décisions opérationnelles de course.
Staff	Toute personne habilitée par l'organisation à appliquer les règles, gérer les flux ou assurer la sécurité.
DNF	" <i>Did Not Finish</i> " : statut d'un participant ne pouvant plus poursuivre officiellement l'épreuve.
DQ / Disqualification	Exclusion officielle du classement ou de l'événement pour non-respect des règles.
Tour validé	Tour officiellement reconnu par le système de validation de l'organisation.
Neutralisation	Désactivation temporaire ou permanente d'un obstacle ou d'une règle pour motif de sécurité ou de faisabilité.
Zone officielle	Toute zone balisée ou définie par l'organisation : sas, validation, obstacle, secours, village, circulation, etc.
Assistance extérieure	Aide provenant d'un spectateur, d'un participant ou d'une personne non autorisée par le règlement.
Obstacle challenge	Obstacle pouvant entraîner une pénalité type burpees en cas d'échec ou de refus.
Obstacle obligatoire	Obstacle devant être franchi ou suivi selon la procédure imposée par l'organisation.

3.2. Autorité sportive et hiérarchie des décisions

Le Race Director, le responsable sécurité, les secours et les membres du staff habilités disposent d'une autorité immédiate sur le terrain.

Leurs décisions prévalent sur l'interprétation personnelle d'un participant, une stratégie de course, un enjeu de classement, ou toute logique de performance individuelle.

Les décisions liées à la sécurité, les neutralisations, la gestion des flux, les sanctions, les évacuations, les interruptions, les modifications de parcours, les validations exceptionnelles sont applicables **immédiatement**.

Le refus d'obtempérer à une décision officielle peut entraîner une pénalité, un DNF, une disqualification, une exclusion du site à caractère immédiat.

3.3. Standards de compétition

Les standards Overbound reposent sur quatre principes :

- Sécurité,
- Lisibilité,
- Équité,
- Fluidité.

Un obstacle, une pénalité ou une validation doivent toujours être :

- Compréhensibles,
- Observables,
- Applicables,
- cohérents entre les participants.

Le participant est responsable :

- de comprendre les règles,
- De respecter les briefings,
- De suivre les consignes staff
- De valider correctement ses tours.

L'absence de compréhension d'une règle ne constitue pas une justification valable en cas de sanction.

3.4 Briefing officiel et informations course

Avant le départ, l'organisation peut réaliser un briefing officiel destiné à rappeler les règles essentielles, les procédures de sécurité, les modifications éventuelles du parcours, les standards des obstacles ainsi que toute information importante liée au déroulement de l'événement.

Les informations communiquées lors du briefing officiel, sur les supports de signalétique, via les annonces micro ou par le staff deviennent immédiatement applicables.

Chaque participant reste responsable de prendre connaissance des informations officielles communiquées avant et pendant la course.

4. Format OPEN

4.1. Philosophie

Le format OPEN est la version participative, libre et non éliminatoire d'Overbound. Il est pensé pour découvrir le parcours, progresser à son rythme, partager l'expérience avec des amis, un groupe, un club ou une entreprise, faire plusieurs tours sans pression de classement ni de chronomètre.

4.2. Fonctionnement

- participation libre pendant la plage d'ouverture
- pauses autorisées
- reprise autorisée dans les conditions prévues par l'organisation
- validation de chaque tour via le système officiel du jour
- départs par vagues pour fluidifier le parcours

4.3. Horaires et sas de départ

Le format OPEN est prévu de 8h00 à 15h00.

- Ouverture du format OPEN : 8h00
- Fermeture du format OPEN : 15h00
- Dernier départ autorisé : 14h30
- Départs OPEN : un sas toutes les 10 minutes
- Fenêtre des sas de départ initiaux : de 8h00 à 11h50
- Capacité maximale : 50 participants par vague

Le fonctionnement OPEN repose sur deux logiques de départ :

- File A : départ initial ;
- File B : reprise après pause ou retour depuis le village.

Un participant qui souhaite repartir doit obligatoirement repasser par un sas officiel de départ ou de reprise. Aucun départ libre hors sas n'est autorisé.

La reprise reste autorisée en OPEN, y compris après une sortie temporaire du village ou une pause longue, tant que les horaires du format OPEN le permettent, le participant respecte le circuit officiel, le staff valide l'accès au sas, et aucune contrainte de sécurité ou de flux ne l'interdit.

4.4. Système de validation

Le système de validation OPEN repose sur :

- la remise d'un chouchou officiel à chaque tour validé,
- un poinçonnage manuel réalisé par le staff, avec relevé des numéros de dossard au passage de validation.

Un tour OPEN est reconnu lorsque le participant passe par la zone officielle de validation et reçoit son marqueur de tour selon la procédure prévue. Le backup manuel permet de limiter les erreurs, les pertes de marqueurs et les risques de fraude.

Un système plus avancé, comme QR code, puce RFID ou scan personnalisé, pourra être envisagé pour de futures éditions, mais n'est pas retenu comme standard principal de la première édition.

4.5. Chouchous et logique de tour

- un chouchou remis par l'organisation correspond à un tour validé
- les chouchous ne se prêtent pas, ne s'échangent pas et ne se recréent pas
- la perte de chouchous doit être signalée au staff
- toute fraude sur les chouchous peut entraîner l'invalidation des tours concernés ou une disqualification
-

4.6. LAP / reprise directe

La voie LAP permet d'enchaîner un tour après l'autre sans repasser par le sas principal lorsque cela est prévu par l'organisation. La voie LAP est réservée aux participants ayant réellement terminé un tour complet, elle ne doit en aucun cas servir de raccourci, elle est interdite d'accès après un abandon ou une sortie non validée et sera surveillée par le staff en continu.

4.7. Groupes et communauté

En OPEN, les groupes peuvent partir ensemble si la capacité et la sécurité le permettent.

Ce format favorise une expérience plus mémorable entre amis, équipes de club, groupes d'entreprises & CSE... Les participants concourant seuls sont vivement conviés à participer à plusieurs ou à rejoindre une communauté déjà existante. Il est bien sûr possible de participer seul.

4.8. Ce qui reste interdit

Le format OPEN interdit formellement les comportements suivants :

- contourner le parcours sans autorisation
- valider un tour de façon frauduleuse
- échanger des chouchous ou marqueurs
- prendre un raccourci interdit
- ignorer une consigne de sécurité du staff

ATTENTION : OPEN reste un cadre sportif contrôlé. La liberté de rythme n'autorise pas la liberté de triche.

5. Format RANKED

5.1. Philosophie

Le format RANKED est la version compétitive d'Overbound. Il conserve la logique backyard : un tour après l'autre, un chrono, une validation stricte et une élimination possible.

5.2. Fonctionnement

- départ officiel à une heure annoncée
- chrono actif pendant la course sauf neutralisation officielle
- tours validés selon le système officiel
- classement fondé sur les tours validés
- élimination en cas de dépassement du temps limite ou de non-respect des règles

5.3. Départs et mécanique backyard

Le format RANKED fonctionne avec un départ initial unique, puis un nouveau départ toutes les 20 minutes.

Pour rester en course, le participant doit :

- terminer sa boucle,
- valider son tour selon le dispositif officiel
- revenir dans le sas de départ avant le prochain signal de départ.

Tout participant absent du sas au moment du signal de départ suivant est déclaré DNF. Aucun rattrapage n'est accordé.

Le dépassement du temps limite de 20 minutes entraîne un DNF immédiat : le participant peut finir son tour s'il le souhaite ou si le staff l'y autorise pour des raisons de circulation, mais il ne peut pas repartir sur le tour suivant.

5.4. Principes clés

- pas de rattrapage automatique
- pas de reprise non autorisée après un départ raté
- pas de validation implicite
- pas de raccourci
- pas d'aide non autorisée

5.5. Validation et classement

Le classement se construit d'abord sur :

1. le nombre de tours validés
2. le temps ou l'ordre du dernier tour validé
3. puis toute règle de départage publiée par l'organisation

5.6. Neutralisations

Si l'organisation neutralise un obstacle ou un secteur, cette neutralisation est annoncée officiellement et appliquée à tous selon la même règle.

5.7. Réduction du temps limite

Le format RANKED peut intégrer une réduction progressive du temps maximal par tour afin d'augmenter la difficulté au fil de la course.

Le principe général reste le suivant :

- le temps maximal initial est annoncé avant le départ
- une réduction progressive peut être appliquée pendant la course
- toute modification doit être annoncée officiellement par l'organisation.

Les ajustements éventuels sont décidés par le Race Director et communiqués aux participants avant leur application.

Les annonces officielles réalisées pendant le briefing ou pendant la course via les moyens de communication de l'organisation deviennent applicables au format RANKED.

Toute réduction doit rester cohérente avec la sécurité des participants, l'état du terrain, les conditions météo, le flux de course et la faisabilité opérationnelle.

5.8. DNF et élimination

Le format RANKED peut produire un DNF pour l'une des raisons suivantes :

- dépassement du temps limite
- départ manqué
- validation non conforme
- comportement interdit
- refus d'obtempérer à un ordre du staff ou de la sécurité

6. Obstacles

Les obstacles constituent le cœur sportif d'Overbound. Ils ne sont pas de simples éléments de décor : chaque obstacle possède un rôle, une règle de passage, une logique de validation, des critères d'échec et des conséquences claires.

La structure retenue s'inspire des rulebooks OCR internationaux : chaque obstacle précise instructions, modalités d'échec, notes supplémentaires et différences entre OPEN et RANKED.

IMPORTANT : la liste et la configuration exacte des obstacles peuvent évoluer jusqu'au jour de l'événement pour des raisons de sécurité, météo, autorisation, flux, faisabilité technique ou configuration du site.

Principes généraux d'arbitrage obstacle

Chaque obstacle est supervisé par le staff ou par un système de validation officiel.

Le staff reste seul juge concernant la validité d'une tentative, la sécurité d'un passage, le respect du standard, la nécessité d'interrompre une tentative, la neutralisation temporaire d'un obstacle ou encore l'application d'une pénalité immédiate.

Le participant doit accepter qu'une décision puisse être prise rapidement pour préserver sa propre sécurité mais aussi celles de tous les coureurs, membres du staff, bénévoles, spectateurs et toute autre personne ou entité pouvant être mis en danger, à défaut ou en situation non contrôlée, mais également préserver la fluidité des coureurs en assurant un flow continu des participants sur le parcours, une équité et une intégrité sportive du format.

6.1. Standards généraux des obstacles

Chaque obstacle peut être classé selon une ou plusieurs catégories.

Catégorie	Définition
Obstacle obligatoire	Le participant doit le réaliser ou suivre la procédure officielle prévue en cas d'échec.
Obstacle à tentative unique	Une seule tentative est autorisée avant pénalité, échec ou sortie de l'obstacle.
Obstacle à tentatives multiples	Plusieurs tentatives sont autorisées dans les limites définies par le staff ou l'affichage.
Obstacle adaptable	Une variante peut être proposée, notamment en OPEN ou pour motif de sécurité.
Obstacle contournable	Le contournement n'est autorisé que s'il est explicitement indiqué par l'organisation.
Obstacle neutralisable	L'organisation peut le retirer temporairement ou définitivement pour motif de sécurité, météo, flux ou incident.
Obstacle pénalisable	L'échec ou le contournement entraîne une conséquence sportive définie.

Les consignes affichées sur site, annoncées au briefing ou données par le staff prévalent toujours sur l'interprétation individuelle du participant.

Les dimensions, charges, distances, hauteurs, longueurs et configurations des obstacles peuvent évoluer selon le terrain, les contraintes techniques, les conditions météorologiques ou les impératifs de sécurité.

Les standards affichés, annoncés lors du briefing ou appliqués sur site le jour de l'événement constituent les références officielles applicables à tous les participants.

L'organisation se réserve le droit d'adapter un obstacle, son niveau de difficulté, son flux ou sa configuration afin de préserver :

- la sécurité
- l'équité sportive
- la fluidité du parcours
- la faisabilité opérationnelle de l'événement.

6.2. Règles communes de franchissement

Pour tous les obstacles, le participant doit :

- rester dans la zone officielle de l'obstacle
- respecter le sens de passage
- attendre son tour si nécessaire
- suivre les consignes du staff
- ne pas gêner volontairement un autre participant
- ne pas utiliser d'élément extérieur non prévu
- ne pas improviser de trajectoire dangereuse
- quitter rapidement la zone après validation, échec ou abandon de l'obstacle.

Un participant doit renoncer à une tentative ou demander l'aide du staff s'il estime que son état physique, la fatigue, la météo ou le comportement d'un autre participant rend la tentative dangereuse.

Pour rappel, la sécurité prime toujours sur la performance, le chrono ou le nombre de tours.

6.3. Différences OPEN / RANKED sur les obstacles

Sujet	OPEN	RANKED
Objectif	Participation, progression, expérience	Performance, équité, classement
Aide entre participants	Possible si autorisée et sans danger	Interdite sauf consigne explicite
Variante / adaptation	Possible si prévue par le staff	Possible uniquement si prévue pour tous
Contournement	Autorisé uniquement si indiqué	DQ ou invalidation si non autorisé
Échec obstacle	Variante, reprise ou pénalité selon règle	Pénalité, invalidation, DNF ou DQ selon obstacle
Validation	Contrôlée mais plus accessible	Stricte et officielle

Sujet	OPEN	RANKED
Attente obstacle	Fait partie de l'expérience	Ne suspend pas le chrono sauf neutralisation officielle
Burpees	15 répétitions validées par le staff	30 répétitions validées par le staff
Départ avant validation des burpees	Tolérance possible selon situation	Disqualification ou invalidation

6.4. Standards officiels de burpees

Les burpees constituent la pénalité standard pour les obstacles de type challenge lorsqu'un participant échoue, refuse ou ne souhaite pas tenter l'obstacle, si cette option est prévue par la règle affichée.

Le standard officiel du burpee est le suivant : - poitrine au sol en position basse ; - extension complète du corps en haut ; - saut obligatoire avec les deux pieds ; - répétition incomplète non comptabilisée ; - le staff présent dans la zone reste seul juge de la validité des répétitions.

Les burpees doivent être réalisés dans une zone dédiée située à proximité de l'obstacle concerné. Ils doivent être validés par un membre du staff.

Le participant doit terminer l'intégralité des répétitions avant de quitter la zone dédiée.

En RANKED, quitter la zone avant validation complète des burpees entraîne une disqualification ou une invalidation immédiate selon la décision du Race Director.

Format	Pénalité standard
OPEN	15 burpees
RANKED	30 burpees

En OPEN, un départ avant la fin complète des burpees peut entraîner un rappel, une reprise, une pénalité ou l'invalidation du tour selon l'intention et la situation.

En RANKED, quitter la zone avant validation complète des burpees entraîne une disqualification ou une invalidation selon la décision du Race Director. Le temps nécessaire pour réaliser les burpees fait partie du temps de tour : il ne suspend pas le chrono.



6.5. Catalogue indicatif des obstacles Overbound

Le catalogue ci-dessous correspond à la base obstacle prévue pour la première édition d'Overbound. Il reste ajustable jusqu'à validation finale du parcours, du matériel, des flux et du dispositif de sécurité.

Code	Obstacle première édition	Famille	Logique sportive principale
O-CHAIN-CARRY	Port de chaîne	Porté	grip, force, résistance mentale
O-BARBED-CRAWL	Rampé sous barbelé sécurisé	Ramping / passage bas	mobilité, inconfort, résistance
O-BALANCE-BEAM	Poutre d'équilibre	Équilibre	stabilité, lucidité, coordination
O-WALL-OVER	Mur de franchissement par-dessus	Franchissement	puissance, coordination, engagement
O-WALL-UNDER	Mur de franchissement par-dessous	Passage bas / franchissement	mobilité, coordination, adaptation
O-MONKEY-BARS	Monkey bars	Suspension / grip	préhension, gainage, coordination
O-LOG-CARRY	Porté de rondin	Porté	force fonctionnelle, posture, endurance musculaire
O-TYRE-FLIP	Renversé de pneus	Force / puissance	poussée, explosivité, coordination
O-FARMER-CARRY	Farmer carry	Porté bilatéral	grip, gainage, endurance musculaire
O-ROPE-CLIMB	Grimpé à la corde	Traction / technique	force de tirage, grip, technique

6.6. O-CHAIN-CARRY — Port de chaîne

Instructions

1. Saisir la chaîne dans la zone prévue.
2. Porter ou déplacer la chaîne selon le mode indiqué.
3. Suivre le couloir balisé sans couper la trajectoire.
4. Garder la chaîne sous contrôle pour éviter les chocs, pincements ou projections.
5. Déposer la chaîne dans la zone prévue à la fin de l'obstacle.

Réussite

L'obstacle est réussi lorsque la chaîne est déplacée sur l'intégralité du parcours prévu et déposée correctement dans la zone de fin.

Échec

L'obstacle peut être considéré comme échoué si la chaîne est abandonnée avant la fin, le participant sort volontairement du couloir, la chaîne est projetée ou utilisée dangereusement, le participant reçoit une aide interdite, la chaîne n'est pas replacée dans la zone prévue.

Pénalités possibles

- OPEN : reprise, pénalité ou invalidation du tour selon la règle affichée.
- RANKED : pénalité, invalidation du tour ou élimination selon gravité et règle publiée.

6.7. O-BARBED-CRAWL — Rampé sous barbelé sécurisé

Instructions

1. Entrer dans la zone de ramping par l'entrée officielle.
2. Avancer en position basse selon la consigne affichée.
3. Rester sous le barbelé sécurisé, le filet ou la structure basse jusqu'à la sortie officielle.
4. Ne pas se relever avant la zone de fin.
5. Sortir sans bloquer les participants suivants.

Réussite

L'obstacle est réussi lorsque le participant traverse toute la zone basse sans se relever prématurément et sans sortir du couloir prévu.

Échec

L'obstacle peut être considéré comme échoué si : - le participant se relève avant la sortie ; - il passe hors du couloir ; - il soulève ou déplace volontairement la structure pour faciliter son passage ; - il contourne la zone sans autorisation ; - il bloque volontairement le passage.

Pénalités possibles

- OPEN : rappel, reprise, pénalité ou invalidation du tour selon intention.
- RANKED : pénalité, invalidation ou élimination selon règle affichée.

6.8. O-BALANCE-BEAM – Poutre d'équilibre

Instructions

1. Monter sur la poutre par l'entrée officielle.
2. Traverser sans sortir de la trajectoire prévue.
3. Ne pas utiliser d'appui extérieur non autorisé.
4. Descendre uniquement par la zone de sortie.
5. Libérer rapidement la zone après passage.

Réussite

L'obstacle est réussi lorsque le participant traverse l'ensemble de la poutre sans tomber ni utiliser d'appui interdit.

Échec

L'obstacle peut être considéré comme échoué si : - le participant chute avant la fin ; - il touche le sol hors zone autorisée ; - il utilise un appui interdit ; - il saute volontairement une partie de la section ; - il gêne la progression d'un autre participant.

Pénalités possibles

- OPEN : nouvelle tentative, variante ou contournement autorisé selon règle affichée.
- RANKED : pénalité, reprise obligatoire, invalidation ou élimination selon règle publiée.

6.9. O-WALL-OVER — Mur de franchissement par-dessus

Instructions

1. Entrer dans la file ou le couloir prévu.
2. Approcher le mur dans l'axe, sans couper devant un autre participant.
3. Utiliser uniquement les prises, appuis ou zones autorisées.
4. Passer par-dessus le mur selon la consigne affichée
5. Redescendre dans la zone de réception prévue et la libérer rapidement.

Réussite

L'obstacle est réussi lorsque le participant franchit complètement le mur par-dessus, passe de l'autre côté et sort par la zone prévue sans aide interdite ni appui non autorisé.

Échec

L'obstacle peut être considéré comme échoué si le participant contourne le mur sans autorisation, utilise un support latéral ou une structure non prévue, reçoit une aide interdite, ne franchit pas complètement la structure, crée un danger manifeste pour lui-même ou pour un autre participant.

Notes supplémentaires

- L'entraide peut être autorisée en OPEN si elle est annoncée comme telle et ne crée pas de danger.
- L'entraide est interdite en RANKED

6.10. O-WALL-UNDER – Mur de franchissement par-dessous

Instructions

1. Entrer dans la zone officielle de l'obstacle.
2. Suivre le couloir ou l'ouverture indiquée.
3. Passer sous la structure, dans l'ouverture ou dans le passage prévu, sans utiliser de raccourci extérieur.
4. Protéger la tête, les épaules et le dos pendant le passage.
5. Sortir par la zone officielle et libérer rapidement l'obstacle.

Réussite

L'obstacle est réussi lorsque le participant traverse complètement le passage par-dessous ou par l'ouverture prévue, sans contourner l'obstacle et sans sortir du couloir autorisé.

Échec

L'obstacle peut être considéré comme échoué si le participant contourne la structure, passe par-dessus alors que le passage imposé est par-dessous, utilise une ouverture non prévue, déplace volontairement la structure, bloque volontairement le passage.

6.11. O-MONKEY-BARS – Monkey bars

Instructions

1. Attendre que la voie soit libre ou que le staff autorise l'entrée.
2. Saisir la première barre autorisée.
3. Progresser de barre en barre sans utiliser d'appui interdit.
4. Atteindre la sortie, la cloche, la plateforme ou le point de validation indiqué.
5. Sortir ou tomber uniquement dans la zone prévue.

Réussite

L'obstacle est réussi lorsque le participant traverse la section complète selon la règle affichée, sans appui interdit, et atteint le point de validation prévu.

Échec

L'obstacle peut être considéré comme échoué si le participant tombe avant le point de validation, utilise le sol, les montants ou un appui interdit, saute une portion non autorisée, gêne volontairement un autre participant, ou entre alors que la voie n'est pas libre ou autorisée.

Pénalités possibles

- OPEN : plusieurs tentatives autorisées ; en cas d'échec ou de refus, 15 burpees dans la zone dédiée, validés par le staff.
- RANKED : une seule tentative ; en cas d'échec ou de refus, 30 burpees dans la zone dédiée, validés par le staff. Le chrono continue pendant la pénalité.

6.12. O-LOG-CARRY — Porté de rondin

Instructions

1. Récupérer le rondin dans la zone indiquée.
2. Le porter selon la méthode autorisée par l'organisation : à l'épaule, devant soi ou selon la consigne affichée.
3. Suivre l'intégralité du parcours imposé.
4. Garder le rondin sous contrôle sans gêner les autres participants.
5. Reposer le rondin au point de dépôt officiel.

Réussite

L'obstacle est réussi lorsque le rondin est transporté du point de départ au point de dépôt officiel, sans raccourci, sans abandon hors zone et sans aide interdite.

Échec

L'obstacle peut être considéré comme échoué si le rondin est abandonné hors zone autorisée, la section est raccourcie, le rondin est échangé avec un autre participant sans autorisation, une aide extérieure interdite est utilisée, le rondin est lancé, traîné ou manipulé dangereusement.

Pénalités possibles

- OPEN : reprise, variante, pénalité ou invalidation du tour selon la règle affichée.
- RANKED : obligation de recommencer la section, pénalité, invalidation du tour ou élimination selon la règle publiée.

6.13. O-TYRE-FLIP — Renversé de pneus

Instructions

1. Entrer dans la zone de renversement de pneus lorsque la voie est libre.
2. Se positionner face au pneu, pieds stables, dos gainé.
3. Soulever et pousser le pneu selon le nombre de renversements demandés.
4. Garder le pneu dans le couloir prévu.
5. Quitter la zone après validation par le staff ou après avoir atteint le repère final.

En OPEN, l'obstacle peut être réalisé à plusieurs si l'organisation l'autorise. En RANKED, l'obstacle doit être réalisé seul.

Réussite

L'obstacle est réussi lorsque le participant effectue le nombre de renversements demandés ou déplace le pneu jusqu'au repère officiel, sans sortir du couloir et sans aide interdite.

Échec

L'obstacle peut être considéré comme échoué si le participant ne réalise pas la distance de renversements prévue, le pneu sort volontairement du couloir, le participant reçoit une aide interdite, le pneu est manipulé dangereusement, le participant abandonne l'obstacle sans suivre la procédure prévue.

Pénalités possibles

- OPEN : réalisation possible à plusieurs si l'organisation l'autorise ; en cas d'échec ou de refus, 15 burpees dans la zone dédiée, validés par le staff.
- RANKED : réalisation obligatoire et exclusivement en solo ; en cas d'échec ou de refus, le participant doit réaliser 30 burpees dans la zone dédiée, validés par le staff. Le chrono continue pendant la pénalité.

Notes supplémentaires

- Le renversé de pneus présente un risque important pour le dos, les doigts, les genoux et les chevilles.
- Les doigts doivent rester dégagés des zones d'écrasement pendant le renversement.
- Le participant doit contrôler la chute du pneu et éviter toute projection dangereuse.
- Le staff doit surveiller les zones de chute du pneu et empêcher les tentatives dangereuses.
- L'obstacle peut être neutralisé si le terrain devient trop glissant ou si les pneus deviennent incontrôlables.



6.14. O-FARMER-CARRY — Farmer carry

Instructions

1. Récupérer les charges dans la zone indiquée.
2. Transporter les deux charges selon le parcours imposé.
3. Garder les charges sous contrôle pendant toute la section.
4. Ne les poser que dans les zones autorisées si des points de repos sont prévus.
4 bis. Les charges ne doivent pas être traînées sauf indication contraire.
5. Reposer les charges au point de dépôt officiel.

Réussite

L'obstacle est réussi lorsque les charges sont transportées du point de départ au point de dépôt officiel sans raccourci, sans abandon hors zone et sans aide interdite.

Échec

L'obstacle peut être considéré comme échoué si une ou plusieurs charges sont abandonnées hors zone autorisée, la section est raccourcie, les charges sont échangées avec un autre participant sans autorisation, une aide extérieure interdite est utilisée, les charges sont lancées ou manipulées dangereusement.

Pénalités possibles

- OPEN : reprise, variante, pénalité ou invalidation du tour selon la règle affichée.
- RANKED : obligation de recommencer la section, pénalité, invalidation du tour ou élimination selon la règle publiée.

6.15. O-ROPE-CLIMB — Grimpé à la corde

Instructions

1. Attendre que la corde soit libre et que le staff autorise l'entrée dans la zone.
2. Saisir la corde avec les mains et engager la montée selon la technique autorisée.
3. Atteindre le point de validation prévu : toucher la cloche, le haut de la structure, une marque officielle ou tout autre repère défini par l'organisation.

Réussite

L'obstacle est réussi lorsque le participant touche la cloche, le haut de la structure ou le repère officiel défini, puis redescend sans comportement dangereux ni aide interdite.

Échec

L'obstacle peut être considéré comme échoué si le participant n'atteint pas le point de validation utilise une aide interdite, saute ou se laisse tomber dangereusement gêne un autre participant entre dans la zone alors que la corde n'est pas libre.

Pénalités possibles

- OPEN : plusieurs tentatives autorisées ; en cas d'échec ou de refus, 15 burpees dans la zone dédiée, validés par le staff.
- RANKED : une seule tentative ; en cas d'échec ou de refus, 30 burpees dans la zone dédiée, validés par le staff. Le chrono continue pendant la pénalité.

7. Expérience participant

Overbound n'est pas uniquement une course. C'est aussi une expérience d'accueil, de rythme et de communauté.

Le village constitue le véritable centre de vie d'Overbound. Plus qu'une simple zone d'attente, il est pensé comme un espace d'expérience, de récupération, de rencontre et d'animation où participants, spectateurs, partenaires, bénévoles et staff se retrouvent tout au long de l'événement. Le village regroupe notamment l'accueil des participants, le retrait des dossards, les points d'information, les espaces partenaires, les zones de récupération et de ravitaillement, les espaces médias ainsi que les différentes zones spectateurs et consignes.

Les participants et spectateurs sont autorisés à apporter du matériel personnel de confort comme des chaises pliantes, transats ou équipements équivalents, sous réserve que leur installation ne gêne ni la circulation ni la sécurité du site. Chaque personne reste néanmoins entièrement responsable de son matériel personnel. L'organisation ne pourra être tenue responsable en cas de perte, de vol, de casse ou de dégradation.

Pour des raisons de sécurité et de gestion des flux, il est strictement interdit d'installer des barnums, tonnelles, structures temporaires ou tout autre dispositif susceptible de gêner la circulation, d'empiéter sur les zones opérationnelles ou de présenter un risque pour le public en cas de chute, de mauvaise fixation ou de conditions météorologiques défavorables. L'organisation se réserve le droit de faire retirer immédiatement toute installation jugée dangereuse, gênante ou non conforme aux règles du site.

8. Sécurité et risques

La sécurité est un principe fondamental d'Overbound et prime toujours sur la performance ou le classement. Le terrain fait partie intégrante de l'expérience et peut comporter des zones irrégulières, boueuses, humides, glissantes ou techniques. Les obstacles, la fatigue cumulative, les conditions météo et l'enchaînement des tours augmentent progressivement les risques liés à la pratique : chute, collision, perte d'équilibre, crampes, déshydratation, hypoglycémie, coup de chaud, hypothermie ou perte de lucidité.

Chaque participant reste responsable d'évaluer son état physique et mental tout au long de l'épreuve. En cas de danger inhabituel, de blessure ou de malaise, il doit immédiatement ralentir, s'arrêter ou prévenir un membre du staff ou des secours.

Le staff, les bénévoles et les équipes de secours assurent la sécurité générale de l'événement. Ils peuvent réguler les flux, neutraliser un obstacle, modifier une zone du parcours, arrêter un participant ou suspendre une partie de l'épreuve si les conditions l'exigent. Les consignes données par l'organisation, le responsable sécurité ou les secours doivent être respectées immédiatement et sans contestation.

8.1. Responsabilité individuelle

Chaque participant doit rester attentif à son état réel. La bonne attitude consiste à ralentir, s'arrêter ou demander de l'aide dès qu'un signal inhabituel apparaît.

8.2. Retrait médical

Le retrait médical peut être prononcé si l'état d'un participant le justifie. La reprise n'est possible qu'avec l'accord explicite de l'encadrement médical ou de l'organisation selon le cas.

8.3. Procédure blessure et abandon

En cas de blessure, malaise, problème physique ou situation dangereuse, le participant doit immédiatement :

- prévenir un bénévole, un membre du staff ou les secours ;
- se rendre visible ;
- suivre les consignes données par l'organisation ou l'équipe médicale.

Tout abandon doit être signalé officiellement au point de validation ou au sas de sortie de tour.

Un participant ne doit jamais quitter discrètement le parcours ou le site alors qu'il est encore considéré en course.

En RANKED :

- l'abandon entraîne immédiatement un DNF ;
- un participant déclaré DNF ne peut pas repartir ;
- la décision médicale prévaut toujours sur la volonté du participant.

L'équipe médicale reste seule décisionnaire concernant une évacuation, une interdiction de reprise ou un retrait médical.

8.4. Intervention des secours et évacuation

En cas d'incident grave, de blessure importante ou de situation nécessitant une intervention médicale, les participants doivent immédiatement libérer les zones d'accès et suivre les consignes du staff, des bénévoles et des secours.

L'organisation peut neutraliser temporairement un obstacle, interrompre une vague ou bloquer un secteur afin de permettre une intervention ou une évacuation dans des conditions de sécurité satisfaisantes.

Tout participant empêchant volontairement une intervention, refusant de libérer une zone de secours ou mettant en danger une opération d'évacuation pourra être immédiatement exclu de l'événement.

8.5. Arrêt, suspension, annulation

L'organisation peut :

- suspendre une vague
- neutraliser un obstacle
- arrêter un secteur
- modifier le parcours
- reporter ou annuler une partie ou la totalité de l'événement

IMPORTANT : la sécurité collective prime toujours sur la continuité sportive.

9. Équipement et comportement

Les participants sont responsables de venir avec un équipement adapté aux contraintes d'une course à obstacles en environnement naturel. Il est fortement recommandé de prévoir des chaussures type OCR ou trail offrant une bonne adhérence, des vêtements techniques à séchage rapide, des affaires de rechange ainsi qu'un équipement adapté aux conditions météo du jour. Une hydratation personnelle, de la nutrition adaptée à la durée de l'effort, des gants légers, quelques pansements ou une petite trousse personnelle peuvent également être utiles selon le format choisi et le nombre de tours envisagé. Il est également conseillé de protéger ses affaires personnelles à l'aide d'un sac ou d'une poche étanche.

Sont interdits ou strictement encadrés tous les équipements susceptibles de mettre en danger les participants, le staff ou le public, notamment les objets coupants, le verre, les bâtons, le matériel dangereux, l'alcool, les stupéfiants, les drones non autorisés ainsi que tout équipement apportant un avantage jugé injuste en format RANKED.

Les écouteurs, casques audio, gants, straps, grips, gilets d'hydratation, chaussures à crampons agressifs, GoPro et caméras embarquées fixées de manière sécurisée sont autorisés, sauf restriction ponctuelle liée à la sécurité ou à un obstacle spécifique. La participation torse nu est également autorisée.

L'organisation et le staff se réservent toutefois le droit d'interdire à tout moment un équipement jugé dangereux, instable, inadapté au terrain ou susceptible de blesser un participant ou de perturber le bon déroulement de l'événement.

9.1. Comportements interdits

Comportement	Exemple
Violence	bousculade volontaire, agression, menace
Triche	faux dossard, marqueur échangé, validation frauduleuse
Refus de consigne	ignorer le staff, les secours ou la neutralisation
Dégradation	matériel, obstacle, site, signalétique
Mise en danger	geste dangereux pour soi ou pour autrui
Intrusion	zone staff, zone secours, zone interdite

9.2. Esprit sportif et fair-play

Overbound repose sur une logique de dépassement de soi, de respect mutuel et d'intégrité sportive. Chaque participant est tenu d'adopter un comportement respectueux envers les autres coureurs, le staff, les bénévoles, les secours, les spectateurs et l'ensemble des personnes présentes sur le site.

Les comportements antisportifs, provocateurs, agressifs, dangereux ou volontairement contraires à l'esprit de l'événement peuvent entraîner une pénalité, une disqualification ou une exclusion immédiate du site.

Le respect des consignes, du terrain, des zones officielles et des décisions du staff fait pleinement partie de l'expérience Overbound.

9.3. Sanctions possibles

- Avertissement
- invalidation d'un tour
- Pénalité
- retrait du classement
- Élimination
- Disqualification
- Exclusion du site
- Interdiction de futures éditions
- Signalement aux autorités si nécessaire

Le meilleur comportement consiste à rester simple, lisible et respectueux des consignes.

9.4. Spectateurs et public

Les spectateurs sont autorisés uniquement dans les zones ouvertes au public définies par l'organisation.

Les zones accessibles peuvent inclure :

- Le village
- Certaines zones de circulation
- Certaines zones obstacles
- Les zones de départ ou d'arrivée autorisées.

Certaines zones restent strictement interdites au public pour des raisons de sécurité, de circulation ou d'organisation.

Les enfants accompagnés sont autorisés dans les zones publiques sous la responsabilité de leurs accompagnateurs.

Les chiens et animaux non autorisés par l'organisation sont interdits sur le site.

Les drones sont interdits sauf autorisation écrite préalable de l'organisation et possession d'un Certificat d'Aptitude Théorique de Télépilote (CATT) ou d'un CATS. Les autorités locales ainsi que la préfecture devront en être informés.

9.5. Respect du site et de l'environnement

Le parcours Overbound évolue dans un environnement naturel qui fait partie intégrante de l'expérience sportive. Chaque participant, spectateur, bénévole ou accompagnateur s'engage à respecter le site, les infrastructures, la signalétique ainsi que les zones éventuellement protégées ou interdites d'accès.

Tout abandon volontaire de déchets hors des zones prévues, toute dégradation volontaire du terrain, du matériel, de la végétation ou des installations temporaires pourra entraîner une sanction, une exclusion du site ou des poursuites selon la gravité des faits.

Les participants doivent utiliser les zones de ravitaillement, de récupération et de déchets mises à disposition par l'organisation.

9.6. Zones interdites et accès restreints

Certaines zones du site sont strictement réservées au staff, aux secours, aux bénévoles, aux partenaires techniques ou aux opérations de course. Toute intrusion non autorisée dans une zone technique, une zone secours, une zone obstacle fermée, une zone de stockage ou une zone signalée comme interdite peut entraîner une exclusion immédiate du site.

L'organisation se réserve également le droit de limiter temporairement l'accès à certaines zones pour des raisons de sécurité, de flux ou d'intervention.

10. Validation et classement

Overbound distingue la participation libre et la validation officielle.

10.1. Format OPEN

- Validation par chouchous, bracelet, scan, poinçon ou autre système officiel
- Un tour non validé n'existe pas dans le score officiel
- Toute fraude ou contournement de validation est sanctionnable

10.2. Format RANKED

- Validation stricte de chaque tour
- Le chrono officiel fait foi selon les règles publiées
- Un tour sans validation n'entre pas dans le classement
- Les résultats peuvent être corrigés après vérification

10.3. Gestion des litiges

Les résultats peuvent être provisoires, corrigés, annulés sur un point précis, mis à jour après réclamation ou vérification vidéo / staff.

10.4. Départage

Critère	Usage
Nombre de tours validés	premier critère
Temps ou heure du dernier tour validé	critère de départage
Décision officielle	en cas de litige ou d'incertitude

La validation officielle primera toujours sur l'auto-évaluation du participant.

10.1. Chronométrage officiel

Le système de chronométrage officiel est celui validé et annoncé par l'organisation.

Selon le format et les contraintes techniques de l'édition, il peut inclure :

- Validation manuelle
- Listing staff
- Poinçonnage
- Scan QR code
- Puces RFID
- Chronométrage électronique.

Le système officiellement annoncé le jour de l'événement fait foi.

Toute tentative de falsification, échange de dossard, contournement du système de validation ou manipulation volontaire du chronométrage peut entraîner une disqualification immédiate.

10.2. Réclamations et contestations

Les réclamations doivent être adressées à l'organisation dans les délais et selon les modalités annoncées.

Une réclamation doit être identifiable, factuelle, argumentée, liée à un élément observable.

L'organisation peut s'appuyer sur les observations du staff, les vidéos, les relevés de chronométrage, les systèmes de validation, les témoignages, les rapports sécurité.

La décision finale appartient au Race Director ou à la personne mandatée par l'organisation.

11. Conditions de participation

11.1. Base d'accès & acceptation de documents et d'engagements

La participation à la première édition d'Overbound est strictement réservée aux personnes majeures. Chaque participant doit avoir 18 ans révolus au jour de l'événement. Aucun mineur ne sera autorisé à participer à cette édition, sauf mention explicite d'un format spécifique accompagné d'un règlement dédié lors d'une future édition.

Toute inscription implique l'acceptation complète du présent règlement ainsi que des éventuelles CGV et CGU applicables à l'événement. L'organisation peut demander une vérification d'identité à tout moment afin de confirmer la conformité de l'inscription et l'identité du participant.

Chaque participant doit également fournir les documents exigés par la réglementation sportive en vigueur au moment de l'événement, notamment un PPS ou un certificat médical si celui-ci est requis. L'inscription vaut également acceptation des consignes de sécurité, des règles de course ainsi que des dispositions relatives au droit à l'image appliquées par l'organisation.

11.2. Inscription

L'inscription, le tarif, le report, le remboursement et les conditions d'annulation sont encadrés par les conditions de vente de l'édition concernée.

Les exigences administratives peuvent évoluer selon la réglementation sportive applicable et la date de l'édition.

11.3. Dossard et identification participant

Chaque participant doit porter son dossard ou son système officiel d'identification de manière visible pendant toute la durée de l'épreuve. Le dossard est personnel, nominatif et non transférable sauf disposition officielle contraire validée par l'organisation. Toute falsification, échange, prêt, duplication ou modification volontaire du système d'identification peut entraîner une disqualification immédiate.

L'organisation peut effectuer des contrôles d'identité avant, pendant ou après la course.

11.4. Décharge et responsabilité

En contrepartie de mon droit à participer à la course et aux activités connexes Overbound, je reconnais, comprends et accepte ce qui suit.

1. Risques : je reconnais que la participation à une course d'obstacles comporte des risques importants, notamment chutes, entorses, fractures, blessures liées à la chaleur, au froid, à l'eau, aux obstacles, aux véhicules, aux animaux, aux insectes ou aux plantes, ainsi que le risque de blessure grave, d'invalidité, de paralysie ou de décès.
2. Acceptation des risques : j'assume volontairement et en connaissance de cause l'ensemble de ces risques, connus ou inconnus, y compris ceux pouvant résulter d'une négligence d'un tiers.
3. Respect des consignes : je m'engage à respecter les règles de sécurité, les consignes des équipes Overbound et le règlement de l'événement. En cas de danger inhabituel, je m'engage à interrompre ma participation et à en informer immédiatement l'organisation.
4. Décharge : pour moi-même et mes ayants droit, je décharge et m'engage à ne pas poursuivre Overbound, ses dirigeants, salariés, bénévoles, partenaires, sponsors, prestataires, propriétaires des sites et toute entité liée à l'organisation, pour toute blessure, dommage, invalidité, décès, perte ou casse de biens, dans les limites autorisées par la loi applicable.
5. Aptitude et documents : j'atteste être apte physiquement à participer, ne pas présenter de contre-indication médicale connue et disposer des documents obligatoires demandés (PPS, certificat médical, autorisation parentale le cas échéant).
 1. Majorité : je certifie être majeur(e) (18 ans révolus). La participation à cette édition est réservée aux personnes majeures. Les inscriptions de mineurs ne seront pas acceptées, sauf disposition expresse pour des éditions ultérieures avec règlement spécifique.
6. Soins médicaux : j'autorise l'administration des premiers secours et de tout traitement médical d'urgence jugé nécessaire, et j'accepte d'en assumer les conséquences et coûts conformément à la réglementation applicable.

7. Effets personnels : j'accepte qu'Overbound ne soit pas responsable de la perte, du vol, de la casse ou de la dégradation de mes effets personnels.
8. Frais d'inscription et transfert : je reconnais que les frais d'inscription sont soumis aux conditions tarifaires, de remboursement et de transfert publiées sur la plateforme Overbound ; sauf mention expresse, l'inscription est nominative et non transférable.
9. Modifications et annulations : l'organisation peut reporter, modifier ou annuler un événement pour raisons de sécurité, météo, force majeure, contraintes administratives, sanitaires ou techniques ; les modalités applicables sont celles publiées dans les CGU/CGV et le règlement de l'événement.
10. Droit à l'image : j'autorise gratuitement Overbound à capter et utiliser mon nom, mon image, ma voix, ma performance, mes photographies et vidéos sur tout support, pour la promotion et la communication de l'événement et de la marque, sans limitation géographique ni de durée, et sans compensation financière.
11. Partenaires médias : cette autorisation inclut la diffusion par les partenaires médias et commerciaux d'Overbound dans le cadre de la promotion de l'événement.
12. Acceptation finale : en validant mon inscription, je confirme avoir lu et accepté le règlement de course, les CGU/CGV Overbound et les obligations liées au dossard, au chronométrage et au matériel fourni.

Cette décharge est formulée dans les limites autorisées par la loi applicable et ne doit pas être interprétée comme exonérant illégalement la responsabilité de l'organisation en cas de faute lourde ou dolosive.

12. Météo, sécurité et adaptation

La météo fait partie intégrante d'un événement outdoor comme Overbound et peut avoir un impact direct sur les conditions de course, la sécurité des participants et l'état du terrain. Les participants doivent être préparés à évoluer dans des conditions variables pouvant inclure notamment la pluie, une forte présence de boue, du vent, des orages, des températures élevées, du froid, de la pollution, des zones inondées ou tout autre élément rendant certaines portions du parcours plus techniques ou potentiellement dangereuses.

Afin de garantir la sécurité de l'événement, l'organisation se réserve le droit de modifier à tout moment le déroulement de la course. Cela peut inclure un retard de départ, la neutralisation d'un obstacle, la modification d'un secteur du parcours, la suspension temporaire d'une vague, le raccourcissement d'une portion du circuit ou l'annulation et le report de tout ou partie de l'événement si les conditions l'exigent. La décision finale appartient à l'organisation, au responsable sécurité ou au Race Director, avec priorité absolue donnée à la sécurité des participants, du staff, des bénévoles et des secours.

12.1. Logique de décision

La décision finale appartient à l'organisation ou au responsable sécurité / Race Director selon la situation, avec priorité absolue à la sécurité des participants, des bénévoles et des secours.

12.2. Force majeure

L'organisation se réserve le droit de modifier, interrompre, reporter ou annuler tout ou partie de l'événement en cas de circonstances exceptionnelles indépendantes de sa volonté. Cela inclut notamment : conditions météorologiques extrêmes, décision administrative ou préfectorale, catastrophe naturelle, incendie, risque sanitaire, problème majeur de sécurité, indisponibilité du site, incident technique majeur, ou toute situation rendant l'événement impossible ou dangereux.

Aucune décision prise dans le cadre de la sécurité générale de l'événement ne pourra être contestée au motif d'un objectif sportif, d'un classement ou d'une performance individuelle.

13. Dispositions finales

Le présent règlement constitue la référence officielle applicable à l'édition Overbound concernée.

L'organisation se réserve le droit de modifier le présent document à tout moment jusqu'au jour de l'événement afin de garantir la sécurité, la faisabilité opérationnelle et le bon déroulement de la course.

La version publiée sur les supports officiels Overbound fait foi.

OVERBOUND



OVERBOUND

RÈGLEMENT OFFICIEL 2026

OPEN • RANKED • OCR • ENDURANCE

